# L1\_3.1 Die while-Schleife

1 ● Anwendung einer for-Schleife, in der die Anweisung *gehe einen Schritt* 5 Mal wiederholt wird.

● Da die Anzahl der Wiederholungen auf fünf festgelegt wird, kann die Lösung auch nur dann funktionieren, wenn der Käfer *kara* vier Blätter vor sich hat.

● Anwendung einer Kontrollstruktur, bei der die wiederholte Ausführung des *move()*-Befehls davon abhängig ist, ob der Käfer *kara* auf einem Blatt steht.

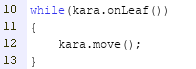
2 Programm

2.1 Struktogramm



(L1\_3\_1\_while\_Schleife.stg)

2.2 Programmcode



(L1\_3\_1\_while\_Schleife.js)